Variables et fonctions

# Démonstration 1 du module 1

|  |
| --- |
| Cette démonstration expose les éléments essentiels à maîtriser pour utiliser des variables et des fonctions en Javascript |

Déroulement

* Démarrez votre IDE (WebStorm dans les vidéos de démonstration).
* Ecrivez le code du premier exemple dans un fichier Javascript nommé « Démo1-Variables et fonctions.js » :

*//Un commentaire sur une ligne  
/\*  
Des commentaires  
sur plusieurs lignes  
\*/  
//PROGRAMME PRINCIPAL***var** unNombre = 2;  
**var** sonDouble = doubler(unNombre);  
console.log(**"Le double de %i est %i"**, unNombre, sonDouble);  
  
**function** doubler(unParametre)  
{  
 **return** unParametre\*2;  
}

* Exécutez le programme directement dans votre IDE ou dans votre navigateur (dans ce cas, affichez la console pour voir le résultat à l’exécution).
* Réalisez les mêmes opérations pour les exemples suivants. Vous pouvez copier ces exemples dans le même fichier les uns après les autres.
* Voici le code du second exemple :

*//EXEMPLE 2  
//PROGRAMME PRINCIPAL***var** uneValeur = 2;*//type défini dynamiquement (number)*uneValeur = **"3"**;*//changement de type (string)*console.log(**"uneValeur==3 => "** +(uneValeur==3));  
console.log(**"uneValeur===3 =>"** +(uneValeur===3));

* Voici le code du troisième exemple :

*//EXEMPLE 3  
//PROGRAMME PRINCIPAL***var** unevariableGlobale=**"bonjour"**;  
*//La ligne suivante provoque une ReferenceError  
//console.log("uneVariableNonDeclaree vaut '%s' dans le programme principal",uneVariableNonDeclaree);*traitement();  
console.log(**"uneVariableLocaleSansVar vaut '%s' au niveau du programme principal"**, uneVariableLocaleSansVar);  
  
*//Fonction utilisé dans le programme principal***function** traitement()  
{  
 **var** uneVariableLocale=**"coucou"**;  
 console.log(**"uneVariableGlobale vaut '%s'"**, unevariableGlobale);  
 console.log(**"uneVariableLocale vaut '%s'"**, uneVariableLocale);  
 uneVariableLocaleSansVar = **"au revoir"**;  
 console.log(**"uneVariableLocaleSansVar vaut '%s'"**, uneVariableLocaleSansVar);  
}

* Voici le du quatrième exemple :

*//EXEMPLE 4  
//PROGRAMME PRINCIPAL***var** uneVariableNonDefinie;  
console.log(uneVariableNonDefinie);  
console.log(uneVariableNonDefinie==undefined);